

LEBENS LAUF

MEHMED ARIF

Product Designer | UX/UI Designer

Berlin, Deutschland · EU-Bürger (keine Arbeitserlaubnis erforderlich)

info@mehmedarifdesign.com · +49 176 61395240

Website: www.mehmedarifdesign.com

Portfolio: www.mehmedarifdesign.com/portfolio

Behance: www.behance.net/mehmedarifdesign

LinkedIn: www.linkedin.com/in/mehmedarif

PROFIL

Product Designer mit **über 7 Jahren Erfahrung** im Industrie- und Digitaldesign, heute mit Schwerpunkt **UX/UI**. Verbindet **User Research**, **Prototyping** und Fertigungs-Know-how, um Produkte zu gestalten, die in der realen Welt funktionieren – auf dem Bildschirm und darüber hinaus. Erfahrung in Kommunikationsdesign, **Design Systems** und **konversionsorientierten Interfaces**, mit fundiertem Hintergrund in 3D/CAD und Feldforschung. Seit 2025 Inhaber eines eigenen Designstudios. EU-Bürger, offen für Umzug und Remote-Arbeit weltweit.

Kernkompetenzen: User Research & Contextual Inquiry · Design Systems · Barrierefreiheit (WCAG) · Konversionsorientiertes UI · KI-gestützte Workflows

FÄHIGKEITEN

UX & Produkt	User Research · Contextual Inquiry · Usability-Tests · Wireframing · Prototyping · Interaction Design · Informationsarchitektur · Design Systems · Barrierefreiheit (WCAG) · Human-Centered Design · Design Thinking · KI-gestütztes Prototyping (Vibe Coding)
Visuell & Kommunikation	UI-Design · Mobile-App-Design · Micro-Interactions · Landingpage-Design · Kommunikationsdesign · Markenidentität · Konversionsorientiertes Design
Arbeitsweise	Funktionsübergreifende Zusammenarbeit · Übergabe an Entwicklung & Fertigung · End-to-End-Projektverantwortung · Workflow-Automatisierung

BERUFSERFAHRUNG

Gründer & Freelance Product Designer — Mehmed Arif Design & Consultancy, Berlin

2025 – heute

- Gründung eines eigenen Design- und Beratungsstudios; Betreuung von 4–5 aktiven Kundenprojekten end-to-end, vom Briefing bis zur finalen Übergabe.
- Designberatung und 3D-Visualisierung für Privatkunden und Unternehmen aus der Möbel-, Metall- und Stadtmöbelbranche.
- Zusammenarbeit mit Softwareentwicklern und Herstellern, um Kundenanforderungen in produktionsreife Designs zu überführen.
- Redesign der eigenen Portfolio-Website in Framer mit Fokus auf Barrierefreiheit (WCAG) und klarem Case-Study-Storytelling.
- Aufbau von Workflow-Automatisierungen (n8n, KI-Integrationen) zur Beschleunigung von Kunden-Onboarding und Projektabwicklung.

UX/UI Designer – Kommunikationsdesign — Concentrix GmbH, Berlin

2025

- Gestaltung individueller Werbemittel für 3–4 Kunden pro Tag, vom Konzept bis zum finalen Visual.
- Definition von Zielgruppen und Unterstützung der Kunden beim Audience-Targeting ihrer Werbekampagnen.
- Einsatz von Verhaltenserkenntnissen und Aufmerksamkeitsstrategien für klarere, konversionsstärkere Botschaften; die Kampagnen trugen zu einem deutlichen Anstieg der Kundenbestellungen bei.

Freelance UX/UI & Brand Designer — Sunny Container (Solarenergie), Melbourne (Remote)

2024 – 2025

- Entwicklung der Markenidentität und konversionsorientierter Interface-Layouts für den Produktlaunch.
- Aufbau eines skalierbaren Design Systems, das den künftigen Design- und Entwicklungsaufwand um ca. 25 % reduzierte.

Produktionsleiter & Lead Product Designer — H&V Möbelland GmbH, Berlin

2023 – 2024

- Leitung eines Produktionsteams mit über 10 Mitarbeitenden; Reduzierung der Produktionsfehler um 25 % durch bessere Prozessplanung.
- Gestaltung kundenspezifischer, fertigungsgerechter Möbel in CAD; Steigerung der Produktionsgeschwindigkeit um 15 %.
- Übersetzung von Kundenanforderungen in kosteneffiziente Designs; Reduzierung des Materialabfalls um ca. 12 %.

Field Design Research Assistant — Bolt, Hamburg

2022 – 2023

- Feldbeobachtung und Contextual Inquiry zu Mikromobilitätsfahrzeugen im täglichen Einsatz.
- Dokumentation von Fehlermustern, Reparaturszenarien und Interaktionsproblemen als Grundlage für nutzerzentrierte Designentscheidungen.

Production Designer (Logistik) — Amazon, Magdeburg

2022

- Beobachtung der Be- und Entladeprozesse von Paketen vor Ort und Identifikation von Pain Points der Mitarbeitenden.
- Entwicklung von Designverbesserungen, die das Be- und Entladen von Lieferfahrzeugen einfacher und effizienter machten.

Industrial Product Designer — Lazzoni Furniture, London

2021 – 2022

- Entwicklung von Möbelprototypen mit 3D-Modellierung und CAD unter Abwägung von Funktion, Ästhetik und Herstellbarkeit.

Frühere Erfahrung — Istanbul

2015 – 2021

Industrial Product Designer, Dekotek Group · Product Designer, Otokoç Automotive · Associate Product Designer, Teleperformance · Design Lead und Design Coach im Bildungsbereich (Mentoring von 5–6 Junior-Designern) · Praktikant Produktdesign, Set Furniture

PROJEKTE

UX/UI Case Studies: www.behance.net/mehmedarifdesign

VisionMuse – Inklusive Museumsguide-App (Abschlussprojekt)

2024

Barrierefreie Museumsguide-App für Besucher:innen mit Behinderung. Umfasste User Research, Personas, User Flows, Wireframes und einen getesteten Figma-Prototyp.

Moon – KI-Reise-App (UX Case Study)

2024

UX-Research zu KI, personalisierten Erlebnissen und Vertrauen in Reiseinformationen; Gestaltung und Prototyping einer Mobile App auf Basis der Erkenntnisse.

E-Commerce-App – Prototyping & Micro-Interactions

2024

Gestaltung einer mobilen E-Commerce-App im dreiköpfigen, funktionsübergreifenden Team, vom User Research bis zum High-Fidelity-Figma-Prototyp mit Micro-Interactions.

KI-Workflows für UX – Landingpage

2024

Gestaltung einer Landingpage mit KI-gestützten Workflows zur Beschleunigung von Research, Ideenfindung und Prototyping.

Badmöbel-Kollektion – Abschlussarbeit mit Kale Group

2020

Entwicklung eines Badmöbelkonzepts gemeinsam mit einem Keramikhersteller, von der Recherche bis zum produktionsreifen Modell.

Weitere UX/UI- und Industriedesign-Arbeiten: www.mehmedarifdesign.com/portfolio

AUSBILDUNG

UX/UI Design (Bootcamp) — SPICED Academy, Berlin

2024

User Research, Interaction Design, Wireframing und interaktives Prototyping in Figma; Usability-Tests zur Validierung von Designkonzepten.

B.A. Industriedesign — Beykent University, Istanbul

2016 – 2020

Ergonomie und Human Factors, 3D-Modellierung und CAD, nutzerzentrierte Produktentwicklung.

Associate Degree, Innenarchitektur — Akdeniz University

2013 – 2015

WERKZEUGE

Figma · Framer · Adobe Photoshop ·
KeyShot · Blender (Grundkenntnisse) ·
Rhino · AutoCAD · n8n · Claude (KI)

SPRACHEN

Englisch — C1
Deutsch — B1, zertifiziert am 26.07.2026
(in aktiver Weiterbildung)
Türkisch — Muttersprache
Bulgarisch — Grundkenntnisse

ZERTIFIKATE

Figma UI Design & Advanced Prototyping
(2024)
Rhino User Expert (2019)
AutoCAD (2019)
Zuverlässigkeitsüberprüfung
Führerschein: Klasse B

Mehmed Arif

Berlin, den 01.10.2026